

MA TENUE

MA BASKET ATTITUDE



Les cheveux
attachés

Pas de
bijoux

Hop! Ma gourdel

un maillot de
sport

un short de sport

des baskets
propres

“bonjour”
“au revoir”

Je suis à l'heure

J'écoute les règles

=> sans dribbler

=> sans parler

Je respecte:

=> mes camarades

=> les encadrants

=> les adversaires

=> les arbitres

=> le matériel

...et je m'amuse!

Etre parent de basketteur, c'est

Participer à la vie du club

- être présent
- participer aux convoiturations
- tenir la table de marque
- s'initier à l'arbitrage et au coaching



Respecter les règles de vie du club

- prévenir l'entraîneur et le coach en cas d'absence
- respecter les horaires d'entraînement et de match
- accepter le choix de l'entraîneur et du coach
- ne pas intervenir pendant l'entraînement et le match

Etre fair play

- respecter les décisions de l'arbitre
- refuser toute forme d'agressivité physique ou verbale
- comprendre que le jeu prime sur l'enjeu
- toujours considérer l'équipe adverse comme un partenaire de jeu

Ne pas oublier que

- les dirigeants et les cadres techniques sont des bénévoles
- l'erreur est formatrice et fait partie du jeu
- les parents spectateurs doivent avoir un comportement exemplaire
- les parents doivent relayer les valeurs «Mini Basket»

mais aussi

DÉVELOPPER l'esprit convivial du club et **ENCOURAGER**
TROUVER sa place au sein du club
et **SOURIRE** car le basket est un jeu avant tout



ETRE PARENT REFERENT, C EST QUOI?



Ce rôle qui n'exige aucune connaissance technique du basketball, nécessite peu d'investissement, il est pourtant un rouage essentiel au bon fonctionnement du collectif et à la circulation de l'information.

1
VOUS FAITES LE LIEN

Être le lien entre le club et les parents (animations, tournois...), le coach et/ou entraîneur.

En milieu de semaine vous faites le point sur la présence des joueurs, et envoyez aux parents les infos concernant le lieu et horaire de RDV, le roulement pour le lavage des maillots

2
Vous faites le suivi pour les matchs

3
UNE PETITE REUNION ou DEUX SUR LA SAISON

Vous participerez à nos petites réunions sympathiques prévues 1 à 2 fois dans la saison

4
Des outils simples pour vous aider vous seront donnés

Tableau excel et whatsapp sont les seuls outils à prendre en main

Prêts?

Tous les basketeurs de la Mézière vous remercient pour votre investissement

retrouvez toutes les infos du club sur :
www.https://basket-club-la-meziere.kalisport.com/.





RÈGLEMENT SIMPLIFIÉ - SAISON 2024/2025

VERSION N°2



	U9	U11	U13	U15	U18 - U21 - Seniors
Temps de jeu	4x5 minutes	6x4 minutes	4x8 minutes	4x9 minutes	4x10 minutes
Mi-temps	2 minutes	5 minutes			10 minutes
Amplitude horaire estimé	Plateau = 2H	1H15	1H30	1H45	2H00
Chronomètre	Non décompté	Temps décompté			
Prolongations	Non	Période(2) de 2 minutes, jusqu'à l'obtention d'un résultat positif		Période(s) de 3 minutes, jusqu'à l'obtention d'un résultat positif	Période(s) de 5 minutes, jusqu'à l'obtention d'un résultat positif
Temps morts	Non	1ère mi-temps = 1 / 2ème mi-temps = 2			1ère mi-temps = 2 / 2ème mi-temps = 3
Remise en jeu rapide en zone arrière	L'arbitre ne touche pas le ballon, sauf sur une faute sifflée ou un arrêt de jeu prolongé. Changements uniquement lors des deux situations précédentes, ou après un temps-mort pour les U13-U15.				Non
Matériel	Hauteur panier = 2m60 Ballon = Taille 5		Hauteur panier = 3m05 Ballon = Taille 6	Hauteur panier = 3m05 Ballon = Taille 6 (F) / Taille 7 (M)	
Violations non sifflées	Pas de retour en zone ; Pas de 5 - 8 - 24 sec. Sensibilisation aux 3 secondes	Pas de retour en zone pour le niveau B. Tolérance des 3sec selon niveau des joueurs			
Fautes	Les fautes joueurs & équipes ne sont pas comptabilisées	Les fautes des joueurs sont comptabilisées, pas celles d'équipes		5 fautes / joueurs & 5 fautes d'équipes / quart-temps = 2 lancers-francs en réparation à chaque faute sifflée à partir de la 5ème	
Préconisations techniques	Défense individuelle tout terrain obligatoire		Défense individuelle obligatoire & défense de zone interdite . Les écrans ne sont pas autorisés. U15 : Tolérance pour les écrans sur les remises en jeu offensives, ligne de fond.		Les différentes défenses sont autorisées, tout comme les écrans.
Score	Interdiction d'afficher le score : seul le temps de la rencontre peut être visible	Remettre le score à 0 au début de chaque période. Le résultat se finalise en nombre de période remportées			
Règles particulières	4x4 Pas de changement , sauf blessure ou problème respiratoire 3pts non comptabilisés Pas de lancer franc Mixité : 1 joueur du sexe opposé à la catégorie sur le terrain maximum	4x4 Pas de changement sur les 4 1ères périodes, sauf blessure Ligne des lancers francs adaptée selon les capacités de l'enfant. Ligne à 3pts à 6m75 Mixité : 1 joueur du sexe opposé à la catégorie sur le terrain maximum	Ligne à 3pts à 6m75 Un match par joueur et par week-end.	Ligne à 3pts à 6m75 Un joueur peut participer à un maximum de deux matchs dans sa catégorie (en respectant la règle de «brûlage»), ou à un seul match U17 en cas de surclassement	Ligne à 3pts à 6m75 Un joueur peut participer à un maximum de deux matchs dans le week-end, dans sa catégorie et/ou celle supérieure. Attention à respecter la règle de « brûlage ».

Pour retrouver l'ensemble des règlements particuliers, flashez ce QR code !



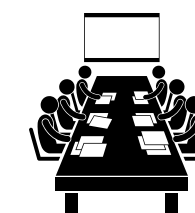
LE RÔLE DU DÉLÉGUÉ DE CLUB

- 1 Être présent sur toute la durée d'un match
- 2 Fonction **obligatoire** inscrite sur la feuille de match
- 3 Être **majeur** et **licencié** FFBB
- 4 **Accueillir** les équipes et les arbitres
- 5 **S'assurer** d'un terrain praticable et d'un équipement fonctionnel
- 6 Être à **disposition** des arbitres et OTM
- 7 **Rester attentif** aux comportements du public et **intervenir** si nécessaire
- 8 Prendre toute disposition pour **assurer et anticiper** le bon déroulement de la rencontre
- 9 **Assurer la sécurité** des acteurs du match jusqu'à leur départ
- 10 **Ne pas exercer d'autres fonctions** lors de la rencontre

QUALITÉS / RECOMMANDATIONS



CAPACITÉ À PRENDRE DES INITIATIVES



RÉUNION D'INFORMATIONS EN DÉBUT DE SAISON POUR RÔLE ET MISSIONS DU DÉLÉGUÉ DE CLUB



ACCUEILLIR, SE PRÉSENTER ET ÊTRE À L'ÉCOUTE DES ACTEURS DU MATCH

TOUTES LES INFORMATIONS SONT À RETROUVER SUR LE SITE DE LA FFBB

RAPPEL PROCÉDURE E-MARQUE



Flashez ce QR code pour accéder au tutoriel sur l'utilisation de l'e-marque

vacances	PLANNING PREVISIONNEL DU WE BCLM SAISON 2024-2025 : FILLES, ACTIONS BCLM											
équipe	U9F1	U9F2	U11F1	U11F2	U11F3	U13F	U15F1	U15F2	U18F1	U18F2	SENIOR F	ACTIONS CLUB
niveau												
07/09/24												Forum LM
08/09/24												Réunion BCLM 06/09
14/09/24	entraînement	entraînement										
15/09/24			Plateau Bréal									
21/09/24	entraînement	entraînement									Aller 1	Réunion CPR
28/09/24	entraînement	entraînement	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 2	
05/10/24	entraînement	entraînement	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 3	
12/10/24	entraînement	entraînement	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 4	
19/10/24	entraînement	entraînement	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 5	
02/11/24							1/32		1/32			
09/11/24	Plateau 1	Plateau 1	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 6	
16/11/24	entraînement	entraînement	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Aller 7
23/11/24	Plateau 2	Plateau 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Aller 8
30/11/24	entraînement	entraînement	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Aller 9
07/12/24	Plateau 3	Plateau 3	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Aller 10
14/12/24	entraînement	entraînement	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Aller 11
21/12/24	Kinder basket	Kinder basket	Kinder basket	Kinder basket	Kinder basket		Access région		Access région		1/16	Kinder basket
11/01/25	entraînement	entraînement										Retour 1
18/01/25	Plateau 4	Plateau 4	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Aller 1	Retour 2
25/01/25	entraînement	entraînement	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Aller 2	Retour 3
01/02/25	Plateau 5	Plateau 5	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Aller 3	Retour 4
08/02/25							1/8		1/8		1/8	
01/03/25	entraînement	entraînement										
08/03/25	entraînement	entraînement	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Aller 4	Retour 5
15/03/25	Plateau 6	Plateau 6	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Aller 5	Retour 6
22/03/25	entraînement	entraînement	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 1	Retour 7
29/03/25	Plateau 7	Plateau 7	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 2	Retour 8
05/04/25												1/4
26/04/25	entraînement	entraînement					1/2		1/2		1/2	
03/05/25	entraînement	entraînement	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Retour 3	Retour 5	Retour 3	Retour 5	Retour 3	Retour 9	
10/05/25	Plateau 8	Plateau 8	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Retour 4	Retour 6	Retour 4	Retour 6	Retour 4	Retour 10	
17/05/25	entraînement	entraînement	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Retour 5	Retour 7	Retour 5	Retour 7	Retour 5	Retour 11	
24/05/25	entraînement	entraînement					Finale		Finale		Finale	
31/05/25	entraînement	entraînement										
07/06/25	FNMB	FNMB										AG comité
08/06/25			FNMB	FNMB	FNMB							Jeunes pouss' 16 juin



PLATEAU U9/ MASCULIN – FEMININ

(Rayer la mention inutile)

RESULTAT du challenge collectif

Feuille de rencontre à conserver et à déposer sur ComKlub avant le jeudi suivant le plateau, afin de Faire les poules pour la seconde phase.

Date : _____ **Poule :** _____ **RESP de salle :** _____

Équipe A recevante : _____

N° de licence	Nom

PLATEAU 1		
EQUIPES	Paniers marqués	Total
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	
Équipe gagnante		

Équipe B : _____

N° de licence	Nom

PLATEAU 2		
EQUIPES	Paniers marqués	Total
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	
Équipe gagnante		

Équipe C : _____

N° de licence	Nom

PLATEAU 3		
EQUIPES	Paniers marqués	Total
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	
Équipe gagnante		

ÉTAT D'ESPRIT DES PLATEAUX U9 : « PLAISIR DE JOUER »

« Esprit » des plateaux	<ul style="list-style-type: none"> - La durée maximale d'un plateau sera de 2 heures. Le plateau doit se faire entre 10h et 17h le samedi MAIS aussi peut se faire le dimanche, le mercredi ou pendant les vacances scolaires avec accord des autres équipes. - Si une équipe ne se déplace pas, penser à augmenter le temps de jeu. - Une équipe avec moins de 4 joueurs doit tout de même se déplacer (mélange des joueurs) - Pas de classement sur cette catégorie. - L'équipe qui ne joue pas PARTICIPE : par exemple 1 parent et deux enfants à l'arbitrage, idem à la table. - Les U9 confirmés peuvent jouer dans la catégorie U11, possibilité d'inscrire une équipe U11 courant décembre (pensez aux surclassements). - Pensez à mélanger les équipes s'il y a trop de différence de niveau
L'Avant plateau	<ul style="list-style-type: none"> - Vous devez convoquer les 3 équipes en même temps, 30 minutes minimum avant le début du plateau. - Accueil des trois équipes par l'Animateur Mini du club recevant - Importance d'un temps d'échauffement avant le challenge collectif sur tout le terrain - Le challenge collectif est à faire 10 minutes avant le début du plateau (Vidéo à visionner sur le site du Comité plus cf fiche explicative) (exemple si le plateau est à 10H00 faire le challenge collectif à 9H50) - Chaque plateau commence par un cri collectif au milieu du terrain avec les 3 équipes
Encadrement	<ul style="list-style-type: none"> - Encadrer des U9, c'est avant tout les encourager en ayant un discours positif. - L'accompagnateur peut se déplacer tout autour du terrain pour donner des consignes.
Dimension et équipements	<ul style="list-style-type: none"> - Terrain central (4 contre 4) ou terrain latéral (possibilité de jouer en 3 contre 3). - Panneaux à 2m60. - Ballon : taille 5. - Feuille de rencontre U9 obligatoire (à télécharger sur le site du comité – rubrique centre de ressources).
Effectif	<ul style="list-style-type: none"> - Les rencontres se disputent en 4 contre 4 (8 joueurs conseillés maximum pour permettre un temps de jeu suffisant) ou en 3 contre 3 sur terrain latéral.
Durée d'une rencontre	<ul style="list-style-type: none"> - Temps de jeu 4x5 minutes non décompté (temps fixe). - Intervalle de 2' à la mi-temps. - Pas de prolongation (match nul possible).
Changements des joueurs	<ul style="list-style-type: none"> - Changement uniquement entre chaque quart temps sauf sur blessure - Tous les joueurs inscrits sur la feuille de marque doivent avoir un temps de jeu égal.
Engagements	<ul style="list-style-type: none"> - Compétition féminine : 1 garçon maximum sur le terrain. - Compétition masculine : 1 fille maximum sur le terrain - Compétition mixte : équilibre filles / garçons sur le terrain (s'adapter à l'équipe adverse) - Nous comptons aussi sur le « bon sens » des accompagnateurs
Règles particulières	<ul style="list-style-type: none"> - Pas de tir à 3 points comptabilisé - Pas de lancer franc - Pas de retour en zone - Pas de temps-mort - Sensibiliser à la règle des 3 secondes - Défense individuelle tout terrain obligatoire - Les fautes des joueurs et d'équipes ne sont pas comptabilisées
Affichage	<ul style="list-style-type: none"> - Interdiction d'afficher le score - Seul le temps de la rencontre peut être visible.
Arbitrage	<ul style="list-style-type: none"> - Avoir un arbitrage pédagogique en équilibrant les différences : avoir plus d'exigences envers les plus débrouillés et être plus tolérants avec les débutants. - Si une équipe a du mal à faire les remises en jeu, l'arbitre doit les aider en les conseillant. - L'arbitre peut demander au coach de sortir un joueur si celui-ci fait trop de fautes afin de lui expliquer.
Fin du plateau	<ul style="list-style-type: none"> - Regrouper dans le rond central tous les participants et les parents pour le cri collectif final, avant la collation et prise de photo.

QR CODE- Vidéo explicatif du CHALLENGE



Le plateau démarre par :

Échauffement avec utilisation de tout le terrain , animé par l'animateur Mini Basket du plateau(15 à 20 minutes)

Le rassemblement des équipes et des responsables d'équipes dans le rond central pour le cri collectif (exemple 123 basket ...)

Puis le challenge collectif avant les trois rencontres (10 minutes).

Déroulement du challenge collectif (concours de tirs)

Les demi-terrains dans le sens de la longueur seront délimités par des plots « sécurité »

Consigne technique principale : dribbler en levant la tête (prise d'informations)

Tous Les joueurs sont mélangés et répartis en colonne aux 4 coins du terrain.

2 ballons minimum par colonne.

Le premier joueur part en dribble vers le panier opposé et tire une seule fois dans la raquette soit en tir en course soit de plain-pied à 45°(de préférence)-consignes données par l'animateur après échanges avec les responsables d'équipes.

Après le tir, le joueur prend son rebond si possible avant que le ballon ne tombe au sol puis fait une passe « forte » au joueur situé dans la colonne 2 en face la colonne 1 de départ.

Le second joueur démarre quand le premier a dépassé la ligne médiane et après on enchaine.

Les responsables d'équipes / les parents /le responsable de salle comptent à haute voix le nombre de paniers marqués (possibilité de compter aussi le nombre de paniers tentés mais pas une obligation).

La somme totale des paniers marqués sera reportée sur la feuille des rencontres.

Après sa passe, le joueur va dans la colonne ou il a envoyé le ballon

Quelques conseils sur le rôle de l'animateur du plateau

L'animateur peut être mineur si le responsable de salle est majeur.

L'animateur peut être un parent, un dirigeant, un joueur.....

Il accueille les équipes dans un esprit convivial.

En attendant que les joueurs se préparent, il échange avec les accompagnateurs sur l'organisation du plateau.

Il propose un échauffement pour les équipes arrivées.

Il donne les consignes pour maintenir le rythme dans un esprit ludique.

Il rassemble les enfants et les accompagnateurs dans le rond central pour le cri collectif.

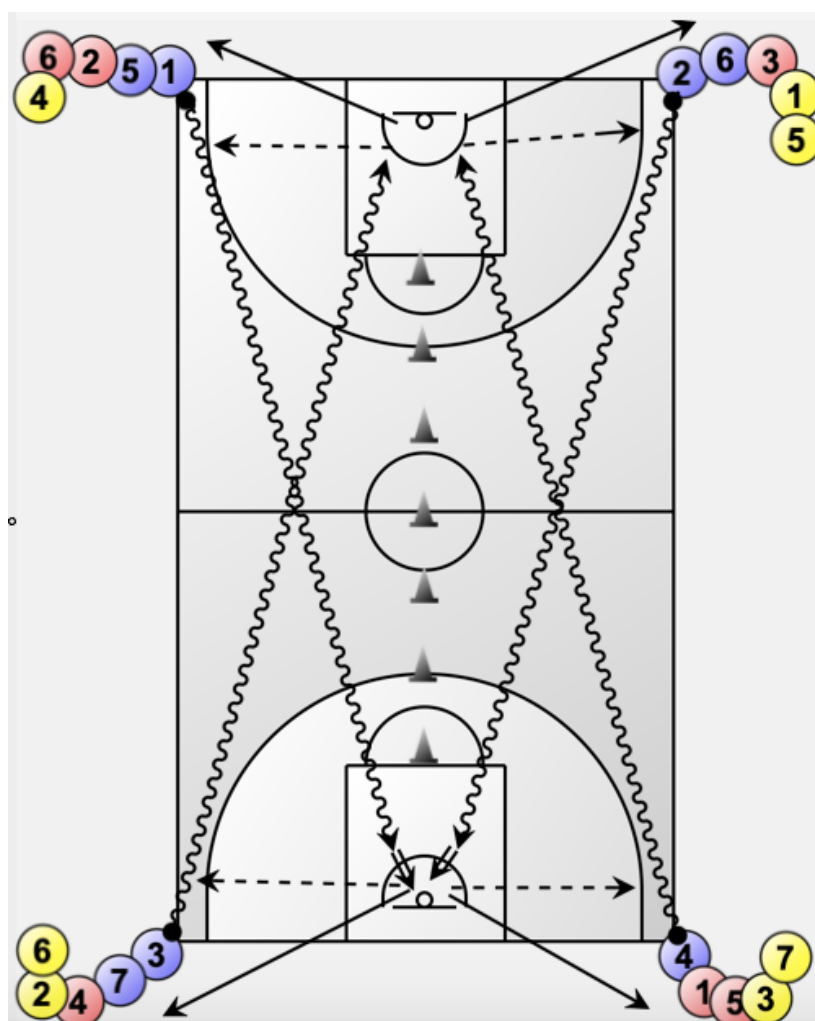
Il met en place le plus rapidement possible le challenge collectif (concours de tirs collectif)

Il assure l'enchaînement rapide des 3 rencontres

Il veille au bon état d'esprit des joueurs, parents et accompagnateurs et arbitres. Il

rassemble de nouveau tous les acteurs du plateau ainsi que les parents dans le rond central pour le cri collectif final.

SCHÉMA DE L'ORGANISATION DU CHALLENGE



Évolution possible : changement de main au milieu du terrain (cross-entre les jambes...)



FICHE PRÉCONISATIONS PLATEAUX U9 **POUR LES COACHS ET ANIMATEURS DES PLATEAUX**



N'hésitez pas à faire du 3X3 au lieu du 4X4 si vous avez des terrains latéraux dans votre salle.

En cas de difficultés sur les remises en jeu : l'animateur ou l'adulte qui aide à l'arbitrage peut faire à la place des enfants en donnant des consignes de placement.

Sur panier encaissé, il est aussi tout à fait possible de ne pas faire de remise en jeu et de jouer directement afin d'enchaîner vite sur le jeu de transition « défense-attaque » (se mettre d'accord avant les rencontres).

En **DÉFENSE**, merci de donner comme consigne :

Défendre sur un joueur le plus près de soi et non pas sur un numéro. Ceci permet à l'enfant de se repérer davantage sur le terrain et de commencer une démarche de réflexion défensive (donner du sens).

ATTITUDES :

Encourager les joueurs à la prise d'initiative, le Basket est un sport d'échecs c'est donc en faisant des erreurs que l'on apprend.

Limiter les consignes.

LEXIQUE DES CONSIGNES :

Aller vite vers l'avant, avec et sans ballon.

Faire ou essayer de faire la passe à un joueur qui est devant.

Utiliser l'espace du terrain (largeur-profondeur).

CONSIGNES GÉNÉRALES :

Courir-Sauter-Se repérer par rapport aux adversaires, mes coéquipiers, le ballon, les paniers....

S'encourager-Défendre en ayant l'envie de reconquérir très vite le ballon et surtout s'AMUSER.

Et n'oubliez pas :

Olivier Krumbholz « **Le vrai moteur de la motivation, c'est l'enthousiasme** »

Pour avoir des informations sur les formations des coaches envoyez un mail à rsavin@basket35.org ou Rozenn 06 75 40 99 87